



Basketball Olymp'Usep

Objectifs : Réussir les différents ateliers pour remporter, collectivement, le plus de points possibles dans le but de gagner une médaille olympique.

Activité 1 : Réussir à viser

Pour commencer, il faut créer son panier. Utiliser un carton, une poubelle, une caisse, un cerceau.

Il y a possibilité de le mettre en hauteur en le posant sur une chaise, sinon le poser au sol.

Mettre un repère (plot, cerceau, bâton) pour avoir une distance de tir :

- 1 mètre pour les cycles 1
- 2 mètres pour les cycles 2
- 2,50 mètres pour les cycles 3.

But : Réussir à mettre le plus de balles, ballon, objets dans le panier en 15 minutes

Activité 2 : Enchaînement de passes

But : Réussir à se faire 15 passes consécutives sans faire tomber la balle (ou objet, ballon).

Vous pouvez faire plusieurs équipes dans la même classe.

Vous avez 15 minutes pour réussir le défi le plus de fois possibles.

Entre les enfants, il doit y avoir un peu de distance, pour avoir le geste de faire une passe. Chaque groupe choisit sa distance entre ses camarades.

Pour les Petites et Moyennes sections de maternelle, faire passer l'objet sans le faire tomber suffira.

On ira jusqu'à « 8 passes ». Vous pouvez mettre des cerceaux pour que les enfants visualisent leur espace.

Pour les Grandes sections, les passes peuvent être possibles en étant très proche. Mais si c'est trop difficile, demandez-leur de faire passer l'objet choisi.

Activité 3 : Passe et Tir

Positionnez-vous à 10 mètres du panier que vous avez créé : faites le plus de passes sans faire tomber la balle et visez (distance selon votre niveau) pour marquer dans votre panier. Réalisez ce défi sur 15 minutes.



Pour compter les points :

Activité 1 : chaque panier marqué vaut un point.

Activité 2 : chaque groupe qui réussit à faire 15 passes sans faire tomber la balle marque 10 points.

Activité 3 : chaque passe réussie avant d'aller marquer (c'est-à-dire sans faire tomber la balle) vaut un point. Si le panier est réussi, multipliez par 5 le nombre obtenu précédemment. (Exemple : nous faisons 6 passes sans que la balle tombe et 1 passe où la balle touche le sol puis nous marquons. Nous obtiendrons donc 6 fois 5 = 30 points marqués.)

Pour les maternelles, toutes les activités valent un point.

Elémentaire (C2 et C3)

Si vous avez entre 50 et 599 points – Bravo, vous obtenez une médaille de Bronze

Si vous avez entre 600 et 1399 points – Bravo, vous obtenez une médaille d'Argent

Si vous avez plus de 1400 points – Bravo, vous obtenez une médaille d'Or

Maternelle (C1)

Si vous avez entre 10 et 149 points – Bravo, vous obtenez une médaille de Bronze

Si vous avez entre 150 et 249 points – Bravo, vous obtenez une médaille d'Argent

Si vous avez plus de 250 points – Bravo, vous obtenez une médaille d'Or





Les valeurs Olympiques

1/ Chaque classe choisit un continent :

- Europe
- Afrique
- Océanie
- Amérique
- Asie

Parmi le continent choisi, chaque classe choisit un pays.

Pour les cycles 1 et 2, ce sera le pays qu'ils représenteront au sein de ce parcours Olymp'USEP.

Pour les cycles 3, ils se serviront de ce travail préparatoire sur ce pays pour créer leur propre pays.

2/ Pour le pays choisi en 1, chaque classe devra travailler sur **l'hymne de ce pays** :

- En l'écoutant
- En essayant d'en connaître la signification
- En essayant de l'apprendre et la retenir

3/ Pour le pays choisi en 1, chaque classe devra travailler sur **le drapeau de ce pays** :

- En observant les formes, les couleurs, ...
- En essayant d'en comprendre le sens.
- En essayant de le reproduire en fabriquant un drapeau.

Les cycles 1 s'arrêteront ici.

4/ Pour les cycles 2, chaque classe devra continuer le travail sur **le drapeau de ce pays** :

- En essayant de créer un nouveau drapeau pour ce pays.
- 5/ Pour les cycles 3, chaque classe devra recommencer tout le travail engagé à partir du point 2 :
- Mais en inventant un pays (vous pourrez lui donner le nom que vous souhaitez)
- Vous devrez également inventer un hymne et un drapeau.